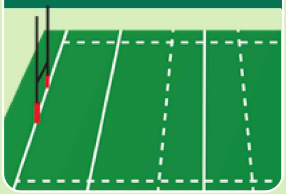
Jeugdspelregels **Mini's**

o12

RUGBYVELD



70m bij 45m + 5m trygebied

BALMAAT



Balmaat 4

AANTAL SPELERS



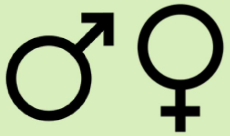
12 spelers per team

WISSELS



Onbeperkt doorwisselen

JONGENS/MEISJES



Gemengd

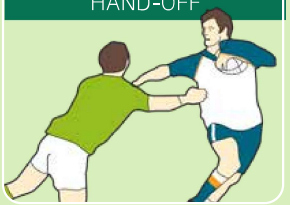
MAX. SPEELTIJD

per 1/2 dag — 60'

per 1 dag — 80'

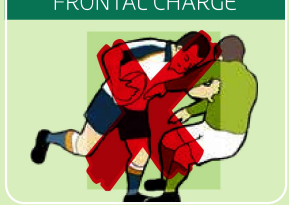
per 2 dagen — 120'

HAND-OFF



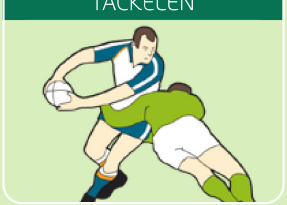
Alleen toegestaan op het lichaam (schouder en lager) en niet in het gezicht van de tegenstander

FRONTAL CHARGE



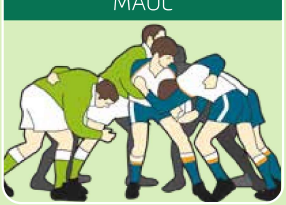
Baldrager mag stilstaande verdediger niet omverlopen, maar loopt er langs. Sanctie: vrije pass

TACKELEN



Ter hoogte van de navel, of lager**

MAUL



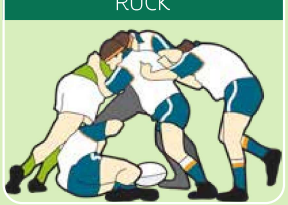
Max. 3 speler per team

SQUEEZEBAL/BRIDGING



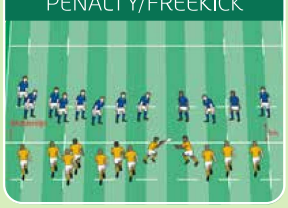
Sanctie: vrije pass

RUCK



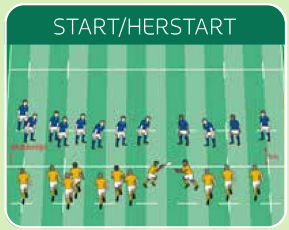
Max. 2 spelers per team (buiten de tackelaar en de getackelde)

PENALTY/FREEKICK



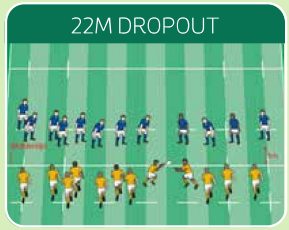
Vrije pass, verdedigers op 7m

START/HERSTART



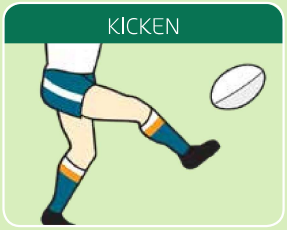
Dropkick midden in veld, minimaal 7m ver

22M DROPOUT



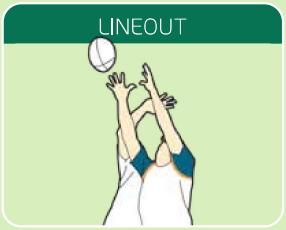
Dropkick op 15m van trylijn

KICKEN



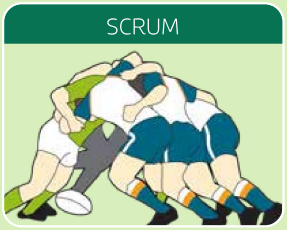
Enkel toegestaan direct vanuit de hand

LINEOUT



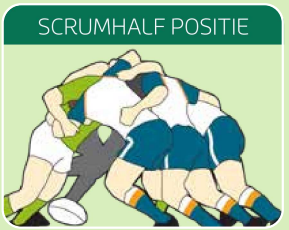
Uncontested en min. 2 spelers per team, verdedigers op 7m

SCRUM



Beide teams 5 spelers en contested. Push stopt als bal bij 2de rij is

SCRUMHALF POSITIE



Achter laatste voet

*Startende speler houdt de bal in hand en tikt met zijn voet de bal aan om vervolgens aan een medespeler af te spelen. De ontvangende speler moet tenminste op 2m achter de startende speler staan. De ontvangende speler mag pas gaan oplopen op het moment van de pass. Tegenstander(s) mogen oplopen wanneer de bal door de speler van de aanvallende partij met zijn/haar voet is aangetikt.

**Een slingertackle is gevaarlijk en wordt bestraft met een vrije pass.

• Elke overtreding wordt bestraft met een vrije pass.

Iedereen start even vaak en speelt evenveel!

Rugby Nederland