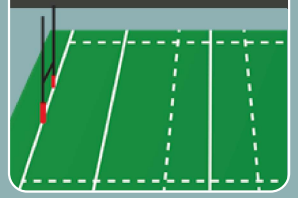
Jeugdspelregels **Junioren**

o16

RUGBYVELD



100m bij 70m + 7m trygebied

BALMAAT



Balmaat 5

AANTAL SPELERS



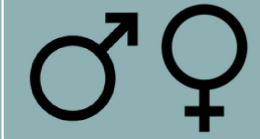
15 spelers per team

WISSELS



Doorwisselen (bij dood spel en melding scheidsrechter)

JONGENS/MEISJES



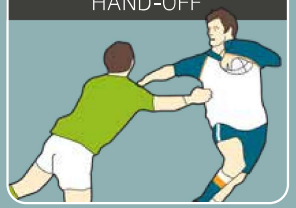
Gemengd

MAX. SPEELTIJD



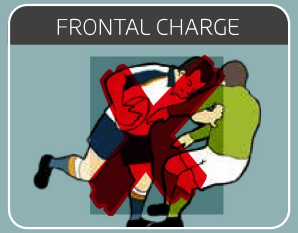
Wedstrijdduur:
2x 30 minuten

HAND-OFF



Alleen toegestaan op het lichaam (schouder en lager) en niet in het gezicht van de tegenstander

FRONTAL CHARGE



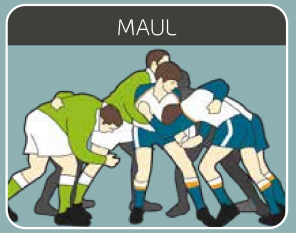
Baldrager mag stilstaande verdediger niet omverlopen, maar loopt er langs. Sanctie: penalty

TACKELEN



15-a-side regels

MAUL



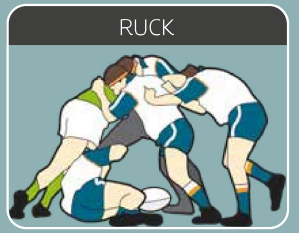
15-a-side regels

SQUEEZEBAL/BRIDGING



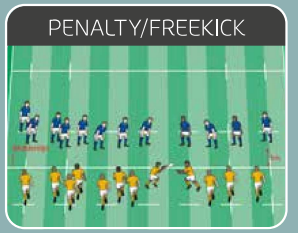
Sanctie: penalty

RUCK



15-a-side regels

PENALTY/FREEKICK



15-a-side regels

START/HERSTART



15-a-side regels

22M DROPOUT



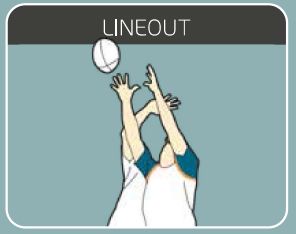
15-a-side regels

KICKEN



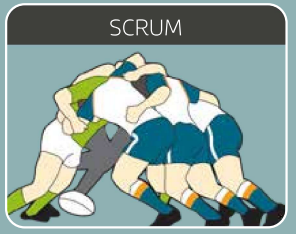
15-a-side regels

LINEOUT



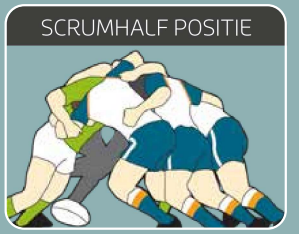
15-a-side regels

SCRUM



Beide teams 8 spelers en contested, max. 1,5m push

SCRUMHALF POSITIE



15-a-side regels

Met uitzondering van de cup- en platecompetitie geldt er een maximale score van 45 punten verschil. Indien er een stand van 45 punten verschil is behaald stopt de scheidsrechter de wedstrijd en zal dit de eindstand zijn. Het restant van de wedstrijd zal gespeeld worden, maar teams worden gestimuleerd om te zorgen voor gelijkwaardige teams. Dit kan door sterke spelers te wisselen en/of bij de tegenstander te laten spelen. Hierdoor zullen teams zich sneller ontwikkelen en wordt het spelplezier bevordert voor beide teams.

Iedereen speelt minimaal een halve wedstrijd

Rugby Nederland