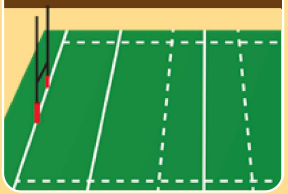
Jeugdspelregels **Benjamins**

o10

RUGBYVELD



60m bij 35m + 5m trygebied

BALMAAT



Balmaat 3

AANTAL SPELERS



8

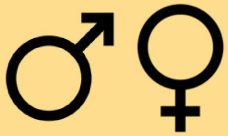
8 spelers per team

WISSELS



Onbeperkt doorwisselen

JONGENS/MEISJES



Gemengd

MAX. SPEELTIJD

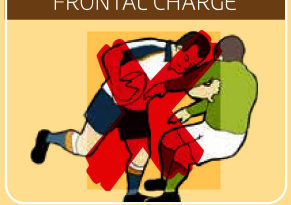
per 1/2 dag — 40'
per 1 dag — 60'
per 2 dagen — 80'

HAND-OFF



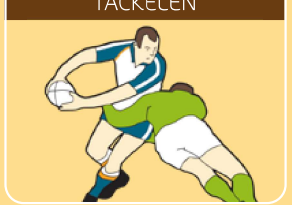
Sanctie: vrije pass

FRONTAL CHARGE



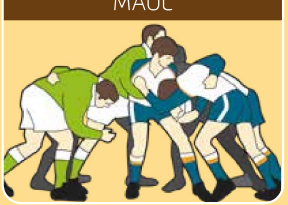
Baldrager mag stilstaande verdediger niet omverlopen, maar loopt er langs. Sanctie: vrije pass

TACKELEN



Ter hoogte van de navel, of lager**

MAUL



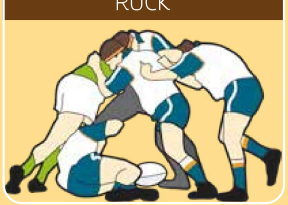
Max. 2 speler per team

SQUEEZEBAL/BRIDGING



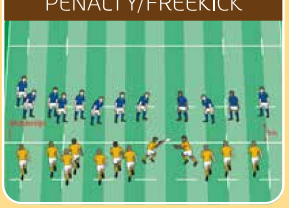
Sanctie: vrije pass

RUCK



Max. 1 speler per team (buiten de tackelaar en de getackelde)

PENALTY/FREEKICK



Vrije pass, verdedigers op 5m*

START/HERSTART



Vrije pass, verdedigers op 7m*

22M DROPOUT



Vrije pass op 10 meter van de trylijn

KICKEN



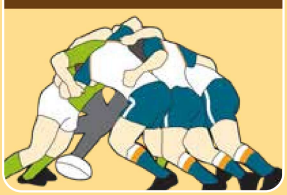
Enkel toegestaan direct vanuit de hand

LINEOUT



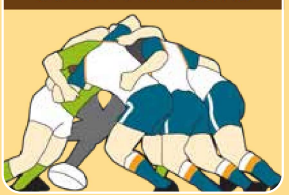
Vrije pass, verdedigers op 5m

SCRUM



Beide teams 3 spelers en uncontested

SCRUMHALF POSITIE



Achter laatste voet

*Startende speler houdt de bal in hand en tikt met zijn voet de bal aan om vervolgens aan een medespeler af te spelen. De ontvangende speler moet tenminste op 2m achter de startende speler staan. De ontvangende speler mag pas gaan oplopen op het moment van de pass. Tegenstander(s) mogen oplopen wanneer de bal door de speler van de aanvallende partij met zijn/haar voet is aangetikt.

** Een slingertackle is gevaarlijk en wordt bestraft met een vrije pass.

• Elke overtreding wordt bestraft met een vrije pass.

Iedereen start even vaak en speelt evenveel!

Rugby Nederland